



یک جمله خبری بساز که حال و هوای مثبت داشته باشد

۹



۱۰

دو خانه
به عقب

۱۱

یک جمله بساز که
یک احساس مثل
شادی یا ترس و
تعجب را منتقل کند

۱۲



۱۳

یک خانه
به جلو

۱۴



جمله ای بساز که اطلاعات جدید به بازی وارد کند

۱۵

یک مشکل جدید
در داستان
وارد کن

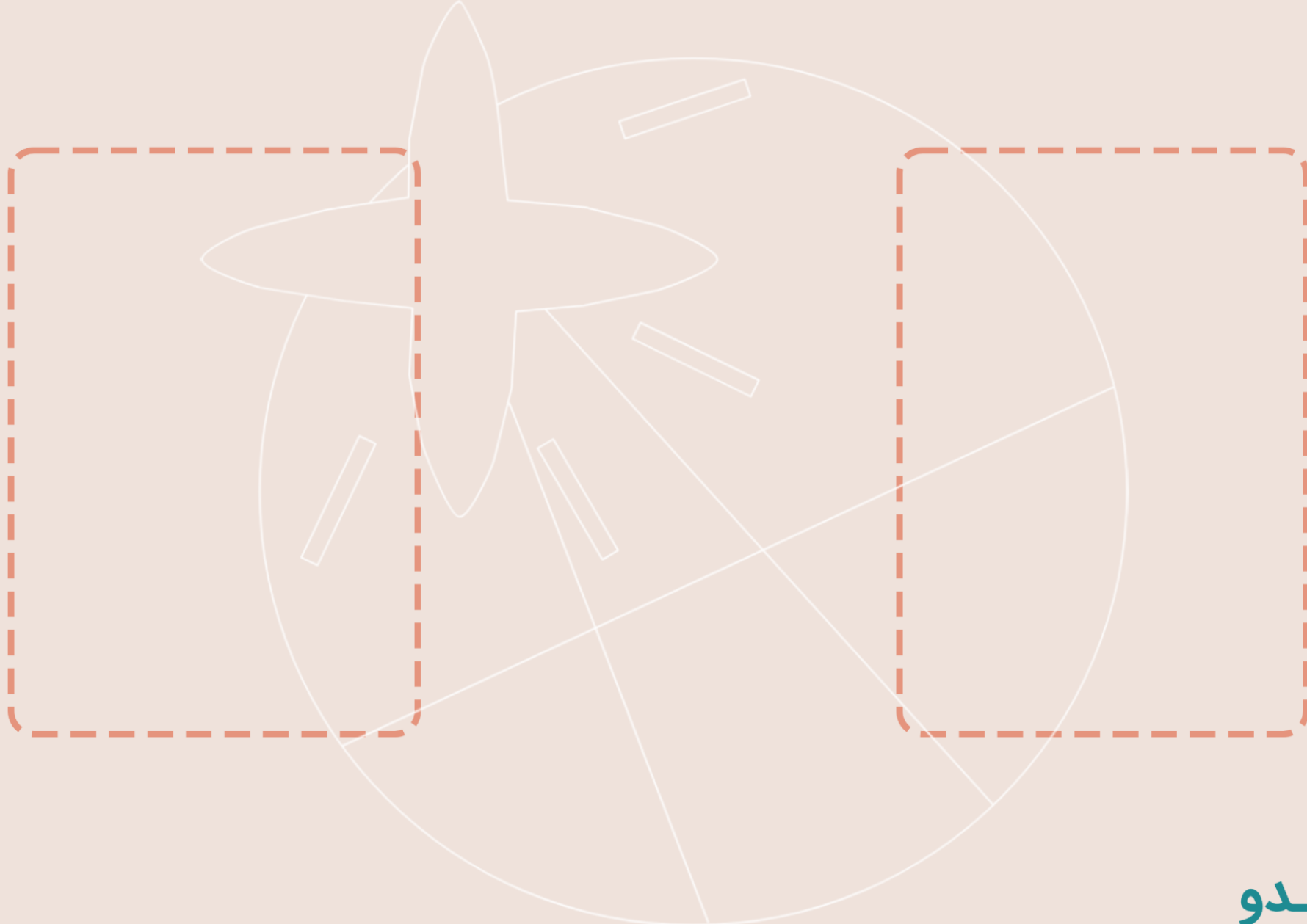
۸



۷

یک جمله امری بساز
که شخصیت اصلی
داستان را راهنمایی
کند

۶



۱۶



جمله نفر قبل را
سؤالی کن و در
جوابش یک جمله
عاطفی بگو

۱۷



۱۸



پایان



در طوفان گیر افتادی
یک دور منتظر بمان

۵



۴

به شروع
برگرد

۳



۲

یک گفتگوی کوتاه
بین دو شخصیت
بساز که درباره جمله
نفر قبل باشد

۱

شروع
داستان را
آغاز کن



سؤال پرسیدن
جمع آوری اطلاعات

اطلاع رسانی
ارائه اطلاعات
واقعی

بیان نظر
من چه فکر می کنم
و چرا؟

روایت
شخصیت ها، اتفاق
مشکل، نتیجه

بازگویی رویداد
چه شد؟ کی؟ کجا؟

سرگرم کردن
بیان یک موضوع بامزه
یا جذاب

گزارش کردن
بیان اتفاقاتی
که افتاده

توضیح دادن
معرفی یک مفهوم
یا توضیح اضافه

بیان احساسات
انتقال احساس
به دیگران

امر کردن
به کسی بگوییم
کاری را انجام دهد

